

Время игры вратарей		
Время	"А"	"Б"
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		
12		
13		
14		
15		
16		
17		
18		
19		
20		
21		
22		
23		
24		
25		
26		
27		
28		
29		
30		
31		
32		
33		
34		
35		
36		
37		
38		
39		
40		
41		
42		
43		
44		
45		
46		
47		
48		
49		
50		
51		
52		
53		
54		
55		
56		
57		
58		
59		
60		
61		
62		
63		
64		
65		
66		
67		
68		
69		
70		
71		
72		
73		
74		
75		
76		
77		
78		
79		
80		
81		
82		
83		
84		
85		
86		
87		
88		
89		
90		
91		
92		
93		
94		
95		
96		
97		
98		
99		
100		

Замечания Главного судьи и Инспектора по проведению матча:

Уведомление врачей команд о травмах игроков:

Уведомление официальных представителей команд о подаче протеста на результат матча:

Сокращения наименований нарушений				
ссор в драке			АГРЕС	
а в голову или шею			АТ-В-ГОЛ	
а игрока, не владеющего шайбой			БЛОК	
а сзади			АТ-СЗ	
ок клюшки			БР-КЛ	
ость			ГРУБ	
оос шайбы			ВБ-ШБ	
циплинарный штраф			ДИСЦ	
циплинарный до конца матча			ДИС-КН	
а			ДРАКА	
индик драки			ЗАЧИН	
ожка игры			ЗД-ИГ	
ожка клюшки соперника			ЗД-КЛ-СП	
ожка клюшкой			ЗД-КЛ	
ожка соперника			ЗД-СП	
ожка шайбы руками			ЗД-ШБ	
со сломанной клюшкой			СЛ-КЛ	
ощий удар			КЛ-УД	
ый скамейчный штраф			СК-ШТ	
н-штраф			МШ	
авление осколков льда в лицо вратаря			ЛД-ВР	
ное снаряжение			НАР-ЭК	
авильная атака			НП-АТ	
шение численного состава			ЧС-СТ	
ная игра высоко поднятой клюшкой			ВП-КЛ	
рбление судей и неспортивное поведение			НС-ПВ	
з начать игру			ОТ-ИГ	
чение			ОТСЧ	
ок			ПЛЕВОК	
южка			ПОДН	
ечка			ПОДС	
ний силовой прием			ПОЗ-СП	
упреждение инфекций			ПР-ИН	
удание скамейки			штрафников	ПК-СК
			запасных	
			во время конфликта	
г ворот			СД-ВР	
ляция			СИМ	
ок на борт			ТЛ-БР	
ок клюшкой			ТЛ-КЛ	
головой			УД-ГОЛ	
клюшкой			УД-КЛ	
концом клюшки			УД-К-КЛ	
коленом			УД-КОЛ	
локтем			УД-ЛОК	
ногой			УД-НГ	
			УКУС	
ический контакт со зрителем			КН-ЗР	
афы аря	игра за красной линией			
	покидание площадки ворот в конфликте		ПШ-ВР	
	помещающий шайбу на сетку ворот			
	отправляющийся к скамейке в остановке			