

«Утверждаю»
Генеральный директор ХК «Торпедо»

_____ А.В. Харламов

РЕГЛАМЕНТ
проведения турнира по хоккею
«Кубок Губернатора Нижегородской области»

г. Нижний Новгород

07 – 11 августа 2019 года

1. Цели и задачи турнира

Турнир по хоккею «Кубок Губернатора Нижегородской области» (далее – Турнир) проводится с целью:

- популяризации и развития хоккея в Нижегородской области и России;
- повышения уровня мастерства хоккеистов;
- проверка уровня профессиональной подготовленности перед началом участия в новом сезоне чемпионата Континентальной хоккейной лиги;
- повышение уровня судейства хоккейных матчей;
- определения, исключительно по спортивному принципу, победителя и призеров Турнира.

2. Руководство турнира

Общее руководство по организации и проведению Турнира осуществляется АНО ХК «Торпедо».

Непосредственное проведение, контроль за проведением хоккейных игр и определение итоговых результатов Турнира, возлагается на главную судейскую коллегию.

Судейство Турнира (в поле) осуществляется судьями, аттестованными КХЛ, выполняющими все требования Правил игры в хоккей и требования КХЛ.

Главный судья Турнира – Низяев Сергей Дмитриевич – судья Р/К.

3. Время проведения и участники турнира

Турнир проводится с 7 по 11 августа 2019 года в городе Нижнем Новгороде на ледовой арене КРК «Нагорный» (пр. Гагарина, 29).

В Турнире принимают участие четыре команды: «Динамо» г. Москва, «Хумо» г. Ташкент, «Динамо» г. Минск, «Торпедо» г. Нижний Новгород.

4. Правила проведения турнира

Все матчи Турнира проводятся согласно календарю игр.

Календарь проведения матчей Турнира разрабатывается и утверждается АНО ХК «Торпедо», доводится до участников Турнира и публикуется на официальном сайте ХК «Торпедо» - www.hctorpedo.ru.

Турнир проводится в два этапа. На первом этапе команды проводят игры между собой в один круг.

По окончании каждой игры первого этапа, независимо от результата основного времени и овертайма, пробиваются послематчевые броски по правилам КХЛ. Послематчевые броски влияют на распределение мест в турнирной таблице Турнира в случае равенства очков у двух и более команд.

На втором этапе команды, занявшие 3 и 4 места, по итогам первого этапа, встречаются в матче за 3 место (определяют третьего призера), а команды, занявшие 1 и 2 места – играют в финальном матче и разыграют Кубок Губернатора Нижегородской области.

Если после трех периодов зафиксирован ничейный результат, для определения победителя матча назначается дополнительный период (овертайм), продолжительностью пять минут, который проводится по следующим правилам:

- овертайм проводится после трехминутного перерыва (без уборки и заливки льда и смены ворот), в течение которого хоккеисты остаются на льду;
- игра в овертайме проводится до первой заброшенной шайбы. Команда, забросившая шайбу, становится победителем матча, и матч завершается. Если какая-либо команда отказывается играть в овертайме, то этой команде засчитывается поражение в матче;
- в овертайме за каждую команду играет по 4 (четыре) хоккеиста независимо от игрового амплуа;
- в овертайме штрафы налагаются в соответствии с Правилами игры в хоккей так же, как и в основное время.
- в овертайме неиспользованное штрафное время хоккеистов, полученное ими в основное время матча, остается в силе.

Если после овертайма зафиксирован ничейный результат, для определения победителя матча, назначается серия бросков (проводится по правилам КХЛ). В этом случае результат серии бросков учитывается также в случае равенства очков у двух и более команд по итогам первого этапа.

5. Система начисления очков на первом этапе

По результатам каждого матча Турнира команде присуждается:

- за победу в основное время матча – 2 (два) очка;
- за победу в дополнительное время (овертайм) или в серии бросков, определяющих победителя матча – 2 (два) очка;
- за поражение в дополнительное время (овертайм) или серии бросков, определяющих победителя матча – 1 (одно) очко;
- за поражение в основное время – 0 (ноль) очков.

6. Определение мест команд

Места команд по итогам первого этапа Турнира определяются по наибольшей сумме очков, набранных во всех играх. В случае равенства очков у двух или более команд преимущество имеет команда:

- одержавшая наибольшее количество побед в сериях послематчевых бросков, проводимых после каждого матча первого этапа, независимо от результата матча.

- набравшая наибольшее количество очков в матчах между этими командами;
- имеющая наилучшую разницу забитых и пропущенных шайб во всех матчах;
- имеющая наибольшее число побед (в основное время) во всех матчах;
- имеющая наибольшее число побед во всех матчах;
- забросившая наибольшее количество шайб во всех матчах.

7. Перерывы между периодами матча

Продолжительность перерывов между периодами матча (включая проведение шоу-мероприятий на ледовой поверхности хоккейной площадки) составляет 17 (семнадцать) минут. В перерывах между периодами матча обеспечивается надлежащая уборка и заливка льда.

8. Звуковое оформление матча

Перерывы между периодами матча и естественные паузы в игре (за исключением тайм-аутов, взятых одной из команд) заполняются звучанием музыки, рекламы, объявлений по спортооружению и т.д. Звучание музыки во время матча и во время тайм-аутов запрещается.

9. Дисциплинарные нарушения и наказания

Турнир проводится согласно Правилам игры в хоккей, все нарушения игроков записываются в протокол матча. В случаях наказания игроков штрафами с удалением до конца игры, решение об участии игрока в последующих матчах, принимает оргкомитет по проведению Турнира.

10. Финансирование турнира

Финансирование Турнира осуществляется за счет средств АНО ХК «Торпедо» и заявочных взносов участвующих команд. Заявочный взнос с команды составляет 80 000 (восемьдесят тысяч) рублей.

Участвующие команды обязаны перечислить заявочный взнос на расчетный счет АНО ХК «Торпедо».

Расходы по командированию команд (проезд, питание, проживание) - за счет командирующих организаций.

11. Награждение

Команда, занявшая 1 место, награждается главным призом Турнира – Кубком Губернатора Нижегородской области.

Команды, занявшие призовые места, награждаются призами Губернатора Нижегородской области.

По итогам турнира определяются лучшие игроки – вратарь, защитник и нападающий.

ОРГКОМИТЕТ