



Вид соревнований	Открытое Первенство Московской области	Дата	16.09.2018	Игра №	63
Место проведения	г. Тверь, ГБУ ТО «СЛК «Юбилейный»	Время	9:15	Зрители	100 чел.

«Б» МБОУДОД «СДЮСШОР №24» г. Воронеж				Взятие ворот							Удаления				
№	ФАМИЛИЯ, ИМЯ	(К/А)	Пз Иг	#	Время	Г	П	П	ИС	№	Мин	Пр	Нач.	Окон.	
20	Коровин Владислав		Вр Да	1	21 : 05	7	8			82	2	5	7 : 59	9 : 59	
50	Журавлев Виталий		Вр Нет	2	31 : 36	7	8			17	2	21	9 : 47	11 : 47	
2	Глущенко Михаил		Н Да	3	35 : 24	8	4		+1	14	2	23	10 : 35	12 : 35	
4	Плиев Даниил		З Да	4	41 : 20	15	17	87		44	2	16	13 : 00	15 : 00	
7	Чернышов Даниил		Н Да	5	53 : 46	8	7	2		19	2	5	16 : 51	18 : 51	
8	Мурзин Алексей		Н Да							77	2	9	18 : 11	20 : 11	
9	Пасечников Даниил		З Да							14	2	1	57 : 54	59 : 54	
11	Горбунов Дмитрий		Н Да												
14	Мещеряков Андрей	А	Н Да												
15	Лях Константин		Н Да												
17	Зайцев Дмитрий		Н Да												
19	Попов Александр		Н Да												
22	Кожевников Иван	К	З Да												
36	Струков Константин		З Да												
44	Ташкынсу Дэниз		З Да												
51	Дейкин Семен		З Да												
71	Леженин Антон		Н Да												
77	Сидельников Артем		З Да												
82	Афанасьев Максим		Н Да												
87	Акур Макар		Н Да												
Тренер Ольховский Александр Васильевич, Трещалин Артем Николаевич										подпись 					

Послематчевые броски					Время игры вратарей			Результат по периодам		1	2	3	ОТ	ПБ	Общ	Время игры			
«А»	«Б»	Вр «А»	Вр «Б»	Результат	Время	«А»	«Б»	Взятие ворот	«А»	0	0	0			0	Начало	9	25	
					0	00	72	20	ворот	«Б»	0	3	2			5	Окончание	11	45
					60	00	72	20	Штрафное время	«А»	2	2	4			8	Тайм-аут А		
									«Б»	12			2			14	Тайм-аут Б		
									Судьи за воротами	Обухов Аркадий Амелин Андрей			Судьи при оштраф. игроках			Френкин Зиновий Филенков Андрей			
									Информатор	Савичев Роман			Секретарь			Ильин Михаил			
									Судья времени игры	Емельяненко Алекс.			подпись						
Главный судья Колонутов Роман					Линейный судья Лебедев Дмитрий				Инспектор										
подпись					Линейный судья Соколов Максим							Замечания		Да	Нет	Смотри на обороте			