



**МОЛОДЕЖНАЯ
ХОККЕЙНАЯ ЛИГА**

Лига сильных

ПРИЛОЖЕНИЕ 1

**Результаты 1/4 финала плей-офф Второго этапа Чемпионата Молодежной хоккейной лиги – Первенства
России по хоккею среди молодежных команд
сезона 2016-2017 годов**

КОНФЕРЕНЦИЯ «ЗАПАД»

Номер посева	Команда	Номер посева	Команда	Даты и результаты матчей					Счет серии
				23.03	24.03	27.03	28.03	31.03	
1	«СКА-1946» г.Санкт-Петербург	6	«Алмаз» г.Череповец	4:6	5:4 ОТ	1:2	0:3		1:3
2	«Красная Армия» г.Москва	4	«Русские Витязи» г.Чехов	4:3	2:1Б	3:0			3:0

КОНФЕРЕНЦИЯ «ВОСТОК»

Номер посева	Команда	Номер посева	Команда	Даты и результаты матчей					Счет серии
				24.03	25.03	28.03	29.03	01.04	
1	«Реактор» г.Нижнекамск	7	«Сибирские Снайперы» Новосибирская область	5:2	1:2	3:1	3:4	6:1	3:2
3	«Ирбис» г.Казань	4	«Кузнецкие Медведи» г.Новокузнецк	4:3Б	6:1	3:4	1:3	2:4	2:3



МОЛОДЕЖНАЯ ХОККЕЙНАЯ ЛИГА

Лига сильных

ПРИЛОЖЕНИЕ 2

Пары команд, сроки проведения и время начала матчей 1/2 финала Второго этапа Чемпионата Молодежной хоккейной лиги – Первенства России по хоккею среди молодежных команд сезона 2016-2017 годов

Номер посева	Команда	Номер посева	Команда	Даты и время начала игр (местное)				
				05.04	06.04	09.04	10.04	13.04
2	«Красная Армия» г.Москва	4	«Кузнецкие Медведи» г.Новокузнецк	17:00	17:00	17:00	19:00	17:00
1	«Реактор» г.Нижнекамск	6	«Алмаз» г.Череповец	18:00	18:00	17:00	19:00	18:00

Примечания:

ПРОВЕДЕНИЕ ВТОРОГО ЭТАПА ЧЕМПИОНАТА

Структура розыгрыша Второго этапа (плей-офф)

- Для серии матчей 1/2 финала плей-офф пары команд-участниц определяются по следующему принципу:
 - команда конференции «Запад», занявшая более высокое место, играет с командой конференции «Восток», занявшей более низкое место. Вторую пару составляют две другие команды-участницы;
 - победители серий 1/2 финала разыгрывают между собой звание Чемпиона МХЛ и звание победителя Первенства России по хоккею среди молодежных команд.
 - серия матчей за 3 место не проводится.
- В финале Чемпионата встречаются команды, победившие в серии 1/2 финала плей-офф. В случае, если в финале встречаются команды, занявшие одинаковые места в своих конференциях, преимущество получает команда, имеющая лучший показатель процента набранных очков на первом этапе. В случае равенства этого показателя, номер «посева» определяется жеребьевкой.

Порядок проведения матчей плей-офф

Матчи плей-офф второго этапа Чемпионата проводятся следующим образом:

- Серии матчей 1/2 финала плей-офф проводятся до трех побед, максимальное количество матчей – пять. Первые два матча и, в случае необходимости, пятый матч проводятся на поле команды, имеющей более высокий номер «посева» в паре. Победителем становится команда, выигравшая в трех матчах серии. Команда, проигравшая в серии три матча, прекращает свое участие в Чемпионате.
- Серия матчей финала Чемпионата проводится до четырех побед, максимальное количество матчей – семь. Первые два матча и, в случае необходимости, пятый и седьмой матчи проводятся на поле команды, имеющей более высокий номер «посева» в паре. Третий, четвертый и шестой матчи проводятся на поле команды, имеющей более низкий номер «посева». Победителем становится команда, победившая в четырех матчах серии.

Дополнительный период (овертайм)

в серии игр плей-офф второго этапа Чемпионата

- Если в матчах серии игр плей-офф второго этапа Чемпионата (за исключением матчей, в которых могут определиться победители серий 1/2 и финала Чемпионата) после трех периодов зафиксирован ничейный результат, то назначается дополнительный период (овертайм) продолжительностью 10 минут, который проводится по следующим правилам:
 - овертайм проводится после двухминутного перерыва (без уборки и заливки льда и смены ворот), в течение которого хоккеисты остаются на льду;
 - игра проводится до первой заброшенной шайбы. Команда, забросившая шайбу, побеждает в матче, и матч завершается. Если команда отказывается играть в овертайме, то этой команде засчитывается техническое поражение (-:+) в матче;
 - за каждую команду играют по 5 хоккеистов, независимо от их игрового амплуа;
 - штрафы налагаются в соответствии с «Правилами игры в хоккей», так же как и в основное время. В овертайме неиспользованное штрафное время хоккеистов, полученное ими в основное время матча, остается



**МОЛОДЕЖНАЯ
ХОККЕЙНАЯ ЛИГА**

Лига сильных

в силе;

- д) если на одну из команд налагается штраф, то за эту команду до истечения штрафа на хоккейной площадке играют 3 полевых игрока и вратарь, а за другую команду - 4 полевых игрока и вратарь;
 - е) если при игре за каждую команду по 4 полевых игрока и по одному вратарю на каждую команду налагается по одному малому штрафу, то до истечения штрафа на хоккейной площадке играют за каждую команду по 4 полевых игрока и одному вратарю. В этом случае оштрафованные хоккеисты должны находиться на скамейке для оштрафованных хоккеистов до первой, после истечения штрафов, остановки игры;
 - ж) если после наложения штрафа одна из команд получает преимущество в два хоккеиста, то у команды-нарушителя на хоккейной площадке остаются 3 полевых игрока и вратарь, а за другую команду играют 5 полевых хоккеистов и вратарь. При первой же остановке игры, когда истекает преимущество в два хоккеиста, в зависимости от ситуации, численный состав полевых хоккеистов, играющих за каждую из команд, становится 4 на 4 или 4 на 3;
 - з) если основное время матча заканчивается с численным преимуществом одной из команд в полевых игроках 5 на 4, то овертайм команды начинают с численным составом полевых хоккеистов 4 на 3;
 - и) если основное время матча заканчивается с численным преимуществом одной из команд в полевых игроках 5 на 3, то овертайм команды начинают с численным составом полевых хоккеистов 5 на 3. С истечением штрафов и продолжением игровых действий численный состав полевых хоккеистов может быть 5 на 5 или 5 на 4. При первой же остановке игры численный состав полевых хоккеистов участвующих в матче команд должен быть приведен в соответствие с соотношением 4 на 4 или 4 на 3;
 - к) если основное время матча заканчивается с численным составом полевых хоккеистов команд 3 на 3, то команды начинают овертайм с численным составом полевых хоккеистов 3 на 3. Если численный состав полевых хоккеистов достигнет 5 на 5 или 5 на 4, то при следующей же остановке игры он должен быть приведен в соответствие с соотношением 4 на 4 или 4 на 3;
 - л) если основное время матча заканчивается с численным составом полевых хоккеистов команд 4 на 4 и хоккеист или хоккеисты отбывают неравные или равные штрафы на скамейке для оштрафованных хоккеистов, то овертайм команды начинают с численным составом полевых хоккеистов 4 на 4. После выхода оштрафованных хоккеистов на лед численный состав полевых хоккеистов команд становится 5 на 4 или 5 на 5 и при первой же остановке игры он приводится в соответствие с соотношением 4 на 3 или 4 на 4;
 - м) если в овертайме после наложения штрафов команды играют 3 на 3 и на одну из команд налагается штраф, то у команды-нарушителя на хоккейной площадке остаются 3 полевых игрока и вратарь, а за другую команду играют 4 полевых игрока и вратарь. Если в данной ситуации на команду-нарушителя накладывается ещё один штраф, то этот штраф становится отложенным и команды продолжают играть 3 на 4. С продолжением игровых действий и истечением штрафов численный состав полевых хоккеистов может быть 3 на 5, 4 на 5 или 5 на 5. При первой же остановке игры численный состав полевых хоккеистов участвующих в матче команд при игре 4 на 5 или 5 на 5 должен быть приведен в соответствие с соотношением 3 на 4 или 4 на 4.
2. Если в матчах, в которых могут определиться победители серий 1/4, 1/2 и финала Чемпионата зафиксирован ничейный результат, то назначается дополнительный период (овертайм) продолжительностью 20 минут и проводится он по следующим правилам:
- а) первый и последующий овертаймы проводятся после 15-минутных перерывов, в течение которых производится уборка и заливка льда, а команды находятся в раздевалках;
 - б) в первом и иных нечетных по счету овертаймах команды занимают ворота в соответствии с расположением ворот во втором периоде основного времени матча. Во втором и иных четных овертаймах команды занимают ворота в соответствии с расположением ворот в первом периоде основного времени матча;
 - в) в овертайме за каждую команду играет по 6 хоккеистов независимо от их игрового амплуа;
 - г) количество овертаймов не ограничено. Игра в овертайме проводится до первой заброшенной шайбы. Команда, забросившая шайбу, становится победителем матча и матч завершается. Если команда отказывается играть в овертайме, то такой команде засчитывается техническое поражение (+:-) в матче.

Броски, определяющие победителя матча

1. Если по завершении овертайма любого матча (за исключением матчей, в которых могут определиться победители 1/2 и финала Чемпионата серий игр плей-офф второго этапа Чемпионата) счет игры не изменится, то для определения победителя матча назначаются броски, определяющие победителя матча, которые выполняются по следующим правилам:
- а) по завершении овертайма центральная часть ледовой площадки, ограниченная точками вбрасывания, должна быть всухую очищена от снега льдуборочным комбайном;
 - б) до начала выполнения бросков, определяющих победителя матча главный судья матча



МОЛОДЕЖНАЯ ХОККЕЙНАЯ ЛИГА

Лига сильных

вызывает двух капитанов участвующих в матче команд в судейскую зону и капитан команды «хозяина поля» выбирает, какая из команд будет выполнять первый бросок, определяющий победителя матча;

- в) процедура серии бросков, определяющих победителя матча начинается с того, что 3 разных хоккеиста из каждой команды по очереди выполняют броски. Списки хоккеистов заранее не составляются. В процедуре выполнения бросков могут принимать участие все вратари и полевые игроки обеих команд, которые указаны в протоколе матча, за исключением хоккеистов, указанных в пункте «г» настоящей статьи;
 - г) хоккеисты, чьи штрафы не были завершены до окончания закончившегося вничью овертайма, не имеют права выполнять броски, определяющие победителя матча. Эти хоккеисты должны оставаться на скамейке для оштрафованных хоккеистов или уйти в раздевалку до окончания процедуры бросков, определяющих победителя матча. Хоккеисты, на которых был наложен штраф во время выполнения бросков, должны оставаться на скамейке для оштрафованных хоккеистов или уйти в раздевалку до конца процедуры бросков, определяющих победителя матча;
 - д) вратари должны защищать те же ворота, что и в овертайме. Вратари могут меняться после каждого броска, определяющего победителя матча. Вратарь, не защищающий в данный момент ворота, должен находиться на скамейке запасных;
 - е) хоккеисты обеих команд по очереди выполняют броски до тех пор, пока не будет забит решающий гол. Оставшиеся броски не выполняются;
 - ж) если после серии, состоящей из 3 бросков, определяющих победителя матча каждой команды, сохраняется ничейный результат, то выполняются броски по одному от каждой команды теми же или новыми хоккеистами до победного гола в паре. Броски до победного результата могут выполняться одним и тем же хоккеистом команды. Первыми начинают выполнять броски хоккеисты команды, которая в серии, состоящей из 3 бросков, определяющих победителя матча, выполняла броски последней. Матч завершится, как только поединок между двумя хоккеистами закончится победным результатом;
2. Процедура выполнения бросков, определяющих победителя матча в части, не урегулированной положениями Регламента, осуществляется в соответствии с Правилами игры в хоккей.
 3. Секретарь матча записывает все выполненные броски, определяющие победителя матча, указывает хоккеистов, вратарей и забитые голы. Хоккеист команды, начинающей выполнение бросков, помечается звездочкой.
 4. В общий результат матча из всех голов, забитых во время выполнения бросков, определяющих победителя матча, засчитывается только один решающий гол. Решающий гол в бросках, определяющих победителя матча не включается в индивидуальную статистику хоккеистам. Не учитываются такие голы и для определения победителей в индивидуальных призах МХЛ.
 5. Любой штраф вратаря (кроме дисциплинарного) до конца матча и матч-штрафа, полученный во время выполнения бросков, определяющих победителя матча, отбывается любым хоккеистом команды.
 6. Малый скамеечный штраф, наложенный на команду во время выполнения бросков, определяющих победителя матча, отбывается любым хоккеистом команды. Малый штраф, наложенный на хоккеиста, например, по просьбе об измерении клюшки, отбывается хоккеистом, у которого производилось измерение. Оштрафованным хоккеистам не разрешается выполнять броски, определяющие победителя матча вплоть до завершения матча.
 7. Если команда отказывается участвовать в процедуре бросков, определяющих победителя матча, матч заканчивается и этой команде засчитывается техническое поражение (+:-) в матче.
 8. Если объявленный диктором хоккеист по какой-либо причине отказывается выполнять бросок, определяющий победителя матча, бросок считается выполненным, и взятие ворот не засчитывается.